SCUDERIA FERRARI
OROLOGI

MODE D’EMPLOI

Table des matières

1. **MODÈLES À 2 OU 3 AIGUILLES SANS DATE**
   quartz et automatiques
   Comprend les modèles de montres Pit Crew (SF 101, 134.1) et GTB-C (SF 157.1, 157.2)

2. **MODÈLES À QUARTZ À 3 AIGUILLES AVEC AFFICHAGE DE LA DATE**
   Comprend les modèles de montres Pit Crew (SF 101, 102, 133), Lap Time (SF 103), Aerodinamico (SF 113.1, 144.1, 152.1), Formula Italia (SF 200.1), Formula Sportiva (SF 200.2) et FXX (SF 154.1)

3. **MODÈLES À QUARTZ À 3 AIGUILLES AVEC AFFICHAGE DU JOUR ET DE LA DATE**
   Comprend les modèles de montres Scuderia (SF 105.4, 105.6), D50 (SF 136.1, 136.2, 136.3) et Gran Premio Quartz (SF 138.1, 138.2)

4. **MODÈLES À QUARTZ MULTIFONCTION**
   avec de petites aiguilles de jour/date/24 heures
   Comprend les modèles de montre FXX (SF 151.1)

5. **MODÈLES AUTOMATIQUES MULTIFONCTION**
   avec petites aiguilles de secondes/24 heures et guichet squelette
   Comprend les modèles de montres Gran Premio Automatic (SF 111, 111.1)

6. **CHRONOGRAPHES ANALOGIQUES À QUARTZ 1/1 DE SECONDE – TYPE A**
   avec petits compteurs des minutes/secondes de chronographe et aiguille 24 heures
   Comprend les modèles de chronographes à quartz Race Day (SF 103.2, 103.6) et Heritage (SF 107.6, 107.8, 107.13)

7. **CHRONOGRAPHES ANALOGIQUES À QUARTZ 1/1 DE SECONDE – TYPE B**
   avec petits compteurs des minutes/secondes de chronographe et aiguille 24 heures
   Comprend les modèles de chronographes à quartz Paddock (SF 104, 104.1)

8. **CHRONOGRAPHES ANALOGIQUES À QUARTZ 1/1 DE SECONDE – TYPE C**
   avec petits compteurs des minutes/secondes de chronographe, aiguille 24 heures et date
   Comprend les modèles de chronographes à quartz Laptime (SF 102.12, 131.3), Aerodinamico (SF 114.1, 153.1), Grand Premio Quartz (SF 139.1, 139.2) et GTB-C (SF 143.1, 143.2)

9. **CHRONOGRAPHES ANALOGIQUES À QUARTZ 1/1 DE SECONDE – TYPE D**
   avec petit compteur des minutes de chronographe, aiguille 24 heures et date
   Comprend les modèles de chronographes à quartz D50 (SF 137.1, 137.2, 137.3) et Formula Italia (SF 201.1)

10. **CHRONOGRAPHES ANALOGIQUES À QUARTZ 1/4 DE SECONDE**
    avec une aiguille de chronographe au quart de seconde montée au centre, un petit compteur des minutes de chronographe, une trotteuse et la date
    Comprend les modèles de chronographes à quartz Formula Sportiva (SF 202.1, 202.2)

11. **CHRONOGRAPHES ANALOGIQUES À QUARTZ 1/5 DE SECONDE – TYPE A**
    avec une aiguille de chronographe au cinquième de seconde montée au centre, un petit compteur des minutes de chronographe, une petite trotteuse et une petite aiguille 24 heures
    Comprend les modèles de chronographes à quartz Race Day (SF 103.4, 103.8), Scuderia (SF 105, 105.1, 105.8) et Heritage (SF 107)

12. **CHRONOGRAPHES ANALOGIQUES À QUARTZ 1/5 DE SECONDE – TYPE B**
    avec une aiguille de chronographe au cinquième de seconde montée au centre, de petits compteurs des heures/minutes de chronographe et une petite trotteuse
    Comprend les modèles de chronographes à quartz Laptime (SF 102.3, 102.7), Race Day (SF 103.3, 103.9), Ready-Set-Go (SF 109) et Cronometro (SF 112)

13. **CHRONOGRAPHES ANALOGIQUES À QUARTZ 1/5 DE SECONDE – TYPE C**
    avec une aiguille de chronographe au cinquième de seconde montée au centre, un petit compteur de 30 minutes de chronographe, une petite trotteuse et un indicateur de date
    Comprend les modèles de chronographes à quartz suisses Scuderia XX (SF 116.1, 116.2)

Table des matières (suite)

14. MODÈLES DE CHRONOGRAPHES ANALOGIQUES-NUMÉRIQUES À QUARTZ – TYPE A

avec fonction d'alarme

Comprend les modèles analogiques-numériques à quartz Laptime (SF 102.4, 102.6, 102.8)

15. MODÈLES DE CHRONOGRAPHES ANALOGIQUES-NUMÉRIQUES À QUARTZ – TYPE B

avec fonction d'alarme

Comprend les modèles analogiques-numériques à quartz Aerodinamico (SF 127.1, 127.2) et Aero Evo (SF 151.1, 151.2)

16. MODÈLES AUTOMATIQUES AVEC HEURE MONDIALE

avec indication de fuseau horaire par ville

Comprend les modèles automatiques suisses Gran Premio (SF 108, 108.2) édition limitée

17. MODÈLES À SQUELETTE BI-RÉTROGRADE AUTOMATIQUE

Comprend les modèles automatiques suisses F14-R (SF 124.1) édition limitée

18. MODÈLES NUMÉRIQUES À ÉCRAN TACTILE

avec deux fuseaux horaires et affichage du mois/de la date à LED

Comprend les modèles numériques à quartz Aero Touch (SF 156.1)

MODÈLES À 2 OU 3 AIGUILLES SANS DATE

quartz et automatiques

Comprend les modèles de montres Pit Crew (SF 101, 134.1) et GTB-C (SF 157.1, 157.2)

Figure A

Figure B

Légende

1, 2 – Positions de la couronne
S – Petit sous-cadran des secondes

Positions de la couronne :

Position 1 - Position normale.
Couronne enfoncée contre le boîtier.

Position 2 - Réglage de l'HEURE :
Tourner la couronne dans un sens ou dans l'autre.

Pour REMONTER à la main un mouvement automatique :

Lors des activités quotidiennes ordinaires, le mouvement de votre bras devrait suffire à remonter le mouvement de votre montre automatique. Cependant, si la montre n'a pas été portée pendant environ 38 à 40 heures ou plus, et qu'elle s'est arrêtée, vous devrez la remonter à la main avant de régler l'heure :

1. La couronne étant en position 1, la tourner de 20 tours environ dans le sens horaire.
2. Régler ensuite l'heure comme indiqué ci-dessus.

SCUDERIA FERRARI

MODÈLES À QUARTZ À 3 AIGUILLES AVEC AFFICHAGE DE LA DATE

Comprend les modèles de montres Pit Crew (SF 101, 102, 133), Lap Time (SF 103), Aerodinamico (SF 113.1, 144.1, 152.1), Formula Italia (SF 200.1), Formula Sportiva (SF 200.2) et FXX (SF 154.1)

Figure A

Légende

1, 2, 3 – Positions de la couronne
A – Affichage de la date

Positions de la couronne :

Position 1 - Position normale. Couronne enfoncée contre le boîtier.
Position 2 - Réglage de la DATE* : Tourner la couronne dans un sens ou dans l'autre, selon le modèle.
Position 3 - Réglage de l'HEURE : Tourner la couronne dans un sens ou dans l'autre.

*ATTENTION : Ne jamais régler la date lorsque les aiguilles sont entre 21h00 et 4h00. Cela peut endommager le mécanisme du calendrier.

REMARQUE : La montre continue de fonctionner normalement durant le réglage de la date. Lorsque la montre fonctionne, la date change progressivement durant la période de 21h00 à 4h00.

MODÈLES À QUARTZ À 3 AIGUILLES AVEC AFFICHAGE DU JOUR ET DE LA DATE

Comprend les modèles de montres Scuderia (SF 105.4, 105.6), D50 (SF 136.1, 136.2, 136.3) et Gran Premio Quartz (SF 138.1, 138.2)

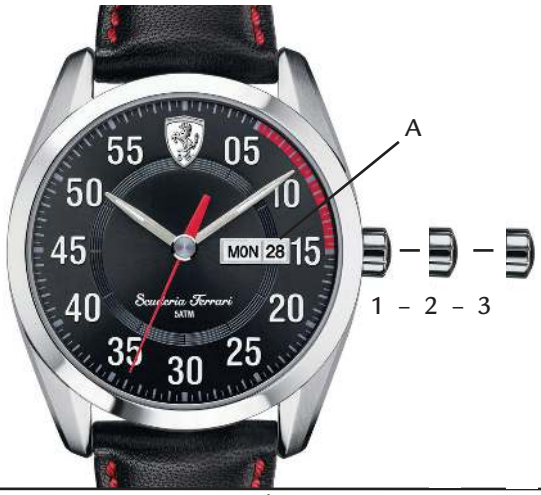


Figure A

Légende

1, 2, 3 – Positions de la couronne
A – Affichage de la date

Positions de la couronne :

Position 1 - Position normale. Couronne enfoncée contre le boîtier.
Position 2 - Réglage du Jour : Tourner la couronne dans le sens des aiguilles d'une montre.
Réglage de la DATE : Tourner la couronne dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
Position 3 - Réglage de l'HEURE : Tourner la couronne dans un sens ou dans l'autre.

REMARQUE : Lorsque la montre fonctionne, la date change progressivement entre 23h00 et 0h00, et le jour change progressivement entre 2h00 et 4h00.

IMPORTANT : Ne pas régler le jour ou la date entre 21h00 et 4h00, lorsque les changements de calendrier automatiques sont en cours ; sinon, le jour ou la date pourraient ne pas changer correctement le jour suivant.

Pour remonter manuellement un mouvement automatique :
Lors des activités quotidiennes ordinaires, le mouvement de votre bras devrait suffire à remonter le mouvement de votre montre automatique. Cependant, si la montre n'a pas été portée pendant environ 38 à 40 heures ou plus, et qu'elle s'est arrêtée, vous devrez la remonter 1à la main avant de régler l'heure :

1. La couronne étant en position 1, la tourner de 20 tours environ dans le sens horaire.
2. Régler l'heure et la Date en suivant les directives ci-dessus.

SCUDERIA FERRARI

MODÈLES À QUARTZ MULTIFONCTION

avec de petites aiguilles de date et 24 heures

Comprend les modèles de montre FXX (SF 151.1)

Figure A

Légende

1, 2, 3 – Positions de la couronne

H – Aiguille des heures
M – Aiguille des minutes
S – Trotteuse
D – Indicateur de date
F – Aiguille 24 heures

Ces modèles multicadrans comportent des aiguilles des heures, des minutes et des secondes montées au centre, et de petits indicateurs de date et 24 heures.

Pour régler l'HEURE :

1. Tirer la couronne jusqu'en position 3 lorsque la trotteuse **S** atteint la position 12 heures ; la montre (trotteuse **S**) s'arrête.
2. Tourner la couronne dans un sens ou dans l'autre pour placer les aiguilles des heures **H** et des minutes **M** sur l'heure souhaitée, en tenant compte de la demi-journée (matin/après-midi).
3. Renfoncer la couronne jusqu'en position 1 ; la montre (trotteuse **S**) redémarre.

REMARQUE : L'aiguille 24 heures **F** avance de façon synchrone avec l'aiguille des heures **H** ; par conséquent, lors du réglage de l'heure, veiller à tenir compte de la demi-journée (matin/après-midi) pour que l'aiguille 24 heures soit réglée correctement.
Pour régler les minutes, amener l'aiguille des minutes **M** 4 à 5 minutes en avance de l'heure désirée, puis la reculer pour indiquer la minute exacte.

Pour régler la DATE :

1. Tirer la couronne en position 2.
2. Tourner la couronne dans le sens inverse des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que l'aiguille de l'indicateur de date **D** indique la date correcte.

REMARQUE : L'aiguille de l'indicateur de date **D** n'avance pas lorsque la couronne est tournée dans le sens des aiguilles d'une montre.
3. Remettre la couronne en position 1.

IMPORTANT : Ne pas régler la date entre 21h00 et 1h00, lorsque les changements de calendrier automatiques sont en cours ; sinon, la date pourrait ne pas changer automatiquement le jour suivant.
REMARQUES : Lors du réglage de l'aiguille de l'indicateur de date **D**, vérifier qu'elle avance correctement par incréments d'un jour.
Il sera nécessaire de régler la date après tout mois comptant moins de 31 jours.

SCUDERIA FERRARI

MODÈLES AUTOMATIQUES MULTIFONCTION

avec petites aiguilles de secondes/24 heures et guichet squelette

Comprend les modèles de montres Gran Premio Automatic (SF 111, 111.1)

Figure A

Légende

1, 2 – Positions de la couronne

H – Aiguille des heures
M – Aiguille des minutes
S – Petite trotteuse
F – Aiguille 24 heures
A – Guichet squelette

Pour REMONTER le mouvement à la main :
Lors des activités quotidiennes ordinaires, le mouvement de votre bras devrait suffire à remonter le mouvement de votre montre automatique. Cependant, si la montre n'a pas été portée pendant environ 38 à 40 heures ou plus, et qu'elle s'est arrêtée, vous devrez la remonter à la main avant de régler l'heure :

1. La couronne étant en position 1, la tourner de 20 tours environ dans le sens horaire.
2. Régler ensuite l'heure comme indiqué ci-dessous.

Pour régler l'HEURE :

1. Tirer la couronne jusqu'en position 2 ; la montre (petite trotteuse **S**) s'arrête.
2. Tourner la couronne dans un sens ou dans l'autre pour placer les aiguilles des heures **H** et des minutes **M** sur l'heure souhaitée.
3. Renfoncer la couronne jusqu'en position 1 ; la montre (petite trotteuse **S**) redémarre.

REMARQUE : L'aiguille 24 heures **F** avance de façon synchrone avec l'aiguille des heures **H** et l'aiguille des minutes **M** ; par conséquent, lors du réglage de l'heure, veiller à tenir compte de la demi-journée (matin/après-midi).

SCUDERIA FERRARI

CHRONOGRAPHES ANALOGIQUES À QUARTZ 1/1 DE SECONDE – TYPE A

avec petits compteurs des minutes/secondes de chronographe et aiguille 24 heures

Comprend les modèles de chronographes à quartz Race Day (SF 103.2, 103.6) et Heritage (SF 107.6, 107.8, 107.13)

Figure A

Légende

1, 2 – Positions de la couronne

Poussoir **A** – Marche/arrêt
Poussoir **B** – Remise à zéro

H – Aiguille des heures
M – Aiguille des minutes
S – Trotteuse
C – Compteur des secondes du chronographe
E – Compteur des minutes du chronographe
F – Aiguille 24 heures

Ces modèles de chronographe comportent un compteur des minutes (jusqu'à 30), un compteur des secondes et une petite aiguille 24 heures. Ils permettent de chronométrer un événement d'une durée jusqu'à 29 minutes 59 secondes, à la seconde près.

Pour régler l'HEURE :

1. Tirer la couronne jusqu'en position 2 ; la montre (trotteuse **S**) s'arrête.
2. Tourner la couronne dans un sens ou dans l'autre pour placer les aiguilles des heures **H** et des minutes **M** sur l'heure souhaitée.
3. Renfoncer la couronne jusqu'en position 1 ; la montre (trotteuse **S**) redémarre.

Pour utiliser le CHRONOGRAPHE :

Ce chronomètre permet de mesurer et d'afficher une durée à la seconde près jusqu'à un maximum de 29 minutes et 59 secondes. Il s'arrête automatiquement après 30 minutes de marche en continu.

Fonctions simples du chronographe :

1. Appuyer sur le poussoir **A** pour mettre le chronographe en marche.
2. Appuyer une deuxième fois sur le poussoir **A** pour arrêter le chronographe.
3. Appuyer sur le poussoir **B** pour remettre le chronographe à zéro.

Fonctions de temps accumulé :

Pour chronométrer le temps combiné d'une série d'événements de courte durée :

1. Appuyer sur le poussoir **A** pour mettre le chronographe en marche.
2. Appuyer une deuxième fois sur le poussoir **A** pour arrêter le chronographe et lire le temps écoulé.
3. Appuyer à nouveau sur le poussoir **A** pour reprendre le chronométrage.
4. Appuyer une quatrième fois sur le poussoir **A** pour arrêter de nouveau le chronographe et lire le nouveau temps écoulé.

REMARQUE : Chaque fois que le chronographe est arrêté, ses aiguilles indiquent le temps accumulé total.

5. Répéter les étapes 1 et 2 pour ajouter d'autres intervalles de temps.
6. Quand le temps accumulé final a été obtenu, appuyer sur le poussoir **B** pour remettre les aiguilles du chronographe à zéro.

Pour REMETTRE À ZÉRO les aiguilles du chronographe :

REMARQUE : Les poussoirs **A** et **B** ne fonctionnent pas (marche/arrêt, remise à zéro) durant la synchronisation/remise à zéro des aiguilles du chronographe.

Après avoir changé la pile ou suite à une erreur, les aiguilles du chronographe peuvent être réalignées sur le zéro, le cas échéant :

1. Tirer la couronne en position 2.
2. Appuyer sur le poussoir **A** pour mettre l'aiguille des secondes du chronographe **C** à zéro ; tenir le poussoir **A** enfoncé pour faire avancer l'aiguille **C** rapidement.

EMARQUE : L'aiguille des minutes du chronographe **E** est synchronisée automatiquement avec l'aiguille des secondes du chronographe **C**.

3. Une fois que les aiguilles du chronographe **C** et **E** ont été remises en position zéro, régler l'heure, puis renfoncer la couronne jusqu'en position 1.

SCUDERIA FERRARI

CHRONOGRAPHES ANALOGIQUES À QUARTZ 1/1 DE SECONDE – TYPE B

avec petits compteurs des minutes/secondes de chronographe et aiguille 24 heures

Comprend les modèles de chronographes à quartz Paddock (SF 104, 104.1)

Figure A

Légende

1, 2 – Positions de la couronne

Poussoir **A** – Marche/arrêt
Poussoir **B** – Remise à zéro

H – Aiguille des heures
M – Aiguille des minutes
S – Trotteuse
C – Compteur des secondes du chronographe
E – Compteur des minutes du chronographe
F – Aiguille 24 heures

Ces modèles de chronographe comportent un compteur des minutes (jusqu'à 60), un compteur des secondes et une petite aiguille 24 heures. Ils permettent de chronométrer un événement d'une durée jusqu'à 59 minutes 59 secondes, à la seconde près.

Pour régler l'HEURE :
REMARQUE : Avant de régler l'heure, s'assurer que le chronographe est arrêté et que les aiguilles du chronographe ont toutes deux été remises à zéro (position 12 heures).
1. Lorsque la trotteuse **S** atteint la position 12 heures, tirer la couronne jusqu'en position 2 ; la montre s'arrête.

REMARQUE : Ne pas appuyer sur le poussoir **A** ou **B** ; cela mettrait en mouvement les aiguilles du chronographe.
2. Tourner la couronne dans un sens ou dans l'autre pour placer les aiguilles des heures **H**, des minutes **M** et 24 heures **F** sur l'heure souhaitée.

REMARQUE : L'aiguille 24 heures **F** avance de façon synchrone avec l'aiguille des heures **H** ; par conséquent, lors du réglage de l'heure, s'assurer que l'aiguille 24 heures est correctement réglée.
3. Utiliser un signal horaire précis (station de radio d'information, par exemple). Au moment de la tonalité marquant l'heure exacte, enfoncer la couronne jusqu'en position 1. La montre redémarre, à présent réglée sur l'heure exacte.

Pour REMETTRE À ZÉRO les aiguilles du chronographe :
Avant de régler l'heure ou de chronométrer, s'assurer que les aiguilles du chronographe **C** et **E** sont à zéro en position 12 heures. Suivre les instructions ci-dessous comme il se doit pour remettre les aiguilles du chronographe à zéro après avoir changé les piles ou en cas d'erreur :
1. Tirer la couronne en position 2.
2. Appuyer sur le poussoir **A** pour mettre l'aiguille des secondes du chronographe **C** à zéro ; pour faire avancer l'aiguille **C** rapidement, tenir le poussoir **A** enfoncé.

REMARQUE : L'aiguille des minutes du chronographe **E** est synchronisée avec l'aiguille des secondes du chronographe **C**.
3. Une fois que les aiguilles du chronographe **C** et **E** ont été remises en position zéro, régler l'heure, puis renfoncer la couronne jusqu'en position 1.

Utilisation du CHRONOGRAPHE
Ce chronomètre permet de mesurer et d'afficher une durée à la seconde près jusqu'à un maximum de 59 minutes et 59 secondes. Il s'arrête automatiquement après 60 minutes de marche en continu. La durée mesurée est indiquée par les aiguilles des minutes **E** et des secondes **C** du chronographe, qui sont indépendantes des aiguilles centrales et de l'aiguille 24 heures de la montre.

Fonctions simples du chronographe :
1. Appuyer sur le poussoir **A** pour mettre le chronographe en marche.
2. Appuyer une deuxième fois sur le poussoir **A** pour arrêter le chronographe.
3. Appuyer sur le poussoir **B** pour remettre le chronographe à zéro.

Fonctions de temps accumulé :
Chronométrage du temps combiné d'une série d'événements de courte durée, par exemple le temps de jeu réel d'un match de football qui est fréquemment interrompu :
1. Appuyer sur le poussoir **A** pour mettre le chronographe en marche.
2. Appuyer une deuxième fois sur le poussoir **A** pour arrêter le chronographe et lire le temps écoulé.
3. Appuyer à nouveau sur le poussoir **A** pour reprendre le chronométrage.
4. Appuyer une quatrième fois sur le poussoir **A** pour arrêter de nouveau le chronographe et lire le nouveau temps écoulé.

REMARQUE : Chaque fois que le chronographe est arrêté, ses aiguilles indiquent le temps accumulé total.
5. Répéter les étapes 1 et 2 pour ajouter d'autres intervalles de temps.
6. Quand le temps accumulé final a été obtenu, appuyer sur le poussoir **B** pour remettre les aiguilles du chronographe à zéro.

Fonctions de temps intermédiaire :
Mesures intermédiaires du temps écoulé alors que l'événement est en cours :
1. Appuyer sur le poussoir **A** pour mettre le chronographe en marche.
2. Appuyer sur le poussoir **B** pour arrêter momentanément le chronographe et lire le temps intermédiaire.
3. Appuyer sur le poussoir **B** pour revenir au chronométrage ; les 2 aiguilles du chronographe se recalent rapidement sur la durée de l'événement en cours.

Répéter les étapes 2 et 3 autant de fois que nécessaire pour marquer d'autres temps intermédiaires.
4. Appuyer sur le poussoir **A** pour arrêter le chronographe et lire le temps écoulé final.
5. Appuyer sur le poussoir **B** pour remettre les aiguilles du chronographe à zéro.

SCUDERIA FERRARI

CHRONOGRAPHES ANALOGIQUES À QUARTZ 1/1 DE SECONDE – TYPE C

avec petits compteurs des minutes/secondes de chronographe, aiguille 24 heures et date. Comprend les modèles de chronographes à quartz Laptime (SF 102.12, 131.3), Aerodinamico (SF 114.1, 153.1), Grand Premio Quartz (SF 139.1, 139.2) et GTB-C (SF 143.1, 143.2)

Figure A

Légende

1, 2 – Positions de la couronne

Poussoir **A** – Marche/arrêt
Poussoir **B** – Remise à zéro

H – Aiguille des heures
M – Aiguille des minutes
S – Trotteuse
C – Compteur des secondes du chronographe
E – Compteur des minutes du chronographe
F – Aiguille 24 heures
D – Affichage de la date

Ces modèles de chronographe comportent un compteur des minutes (jusqu'à 60), un compteur des secondes, une petite aiguille 24 heures et un affichage de la date. Ils permettent de chronométrer un événement d'une durée jusqu'à 59 minutes 59 secondes, à la seconde près.

Pour régler l'HEURE et la DATE :
REMARQUE : Avant de régler l'heure, s'assurer que le chronographe est arrêté et que les aiguilles du chronographe ont toutes deux été remises à zéro (position 12 heures).
1. Tirer la couronne en position 2.
2. Tourner la couronne dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que la date souhaitée apparaisse dans le guichet **D**.
3. Lorsque la trotteuse **S** atteint la position 12 heures, tirer la couronne jusqu'en position 3 ; la montre s'arrête.

REMARQUE : Ne pas appuyer sur le poussoir **A** ou **B** ; cela mettrait en mouvement les aiguilles du chronographe.
4. Tourner la couronne dans un sens ou dans l'autre pour placer les aiguilles des heures **H**, des minutes **M** et 24 heures **F** sur l'heure souhaitée, en tenant compte de la demi-journée (matin/après-midi).

REMARQUE : L'aiguille 24 heures **F** avance de façon synchrone avec l'aiguille des heures **H** ; par conséquent, lors du réglage de l'heure, s'assurer que l'aiguille 24 heures est correctement réglée.
5. Utiliser un signal horaire précis (station de radio d'information, par exemple). Au moment de la tonalité marquant l'heure exacte, enfoncer la couronne jusqu'en position 1. La montre redémarre, à présent réglée sur l'heure exacte.

Pour REMETTRE À ZÉRO les aiguilles du chronographe :
Avant de régler l'heure ou de chronométrer, s'assurer que les aiguilles du chronographe **C** et **E** sont à zéro en position 12 heures. Suivre les instructions ci-dessous comme il se doit pour remettre les aiguilles du chronographe à zéro après avoir changé les piles ou en cas d'erreur :
1. Tirer la couronne en position 3.
2. Appuyer sur le poussoir **A** pour mettre l'aiguille des secondes du chronographe **C** à zéro ; pour faire avancer l'aiguille **C** rapidement, tenir le poussoir **A** enfoncé.

REMARQUE : L'aiguille des minutes du chronographe **E** est synchronisée avec l'aiguille des secondes du chronographe **C**.
3. Une fois que les aiguilles du chronographe **C** et **E** ont été remises en position zéro, régler l'heure, puis renfoncer la couronne jusqu'en position 1.

Utilisation du CHRONOGRAPHE
Ce chronomètre permet de mesurer et d'afficher une durée à la seconde près jusqu'à un maximum de 59 minutes et 59 secondes. Il s'arrête automatiquement après 60 minutes de marche en continu. La durée mesurée est indiquée par les aiguilles des minutes **E** et des secondes **C** du chronographe, qui sont indépendantes des aiguilles centrales et de l'aiguille 24 heures de la montre.

Fonctions simples du chronographe :
1. Appuyer sur le poussoir **A** pour mettre le chronographe en marche.
2. Appuyer une deuxième fois sur le poussoir **A** pour arrêter le chronographe.
3. Appuyer sur le poussoir **B** pour remettre le chronographe à zéro.

Fonctions de temps accumulé :
Chronométrage du temps combiné d'une série d'événements de courte durée, par exemple le temps de jeu réel d'un match de basket-ball qui est fréquemment interrompu :
1. Appuyer sur le poussoir **A** pour mettre le chronographe en marche.
2. Appuyer une deuxième fois sur le poussoir **A** pour arrêter le chronographe et lire le temps écoulé.
3. Appuyer à nouveau sur le poussoir **A** pour reprendre le chronométrage.
4. Appuyer une quatrième fois sur le poussoir **A** pour arrêter de nouveau le chronographe et lire le nouveau temps écoulé.

REMARQUE : Chaque fois que le chronographe est arrêté, ses aiguilles indiquent le temps accumulé total.
5. Répéter les étapes 1 et 2 pour ajouter d'autres intervalles de temps.
6. Quand le temps accumulé final a été obtenu, appuyer sur le poussoir **B** pour remettre les aiguilles du chronographe à zéro.

Fonctions de temps intermédiaire :
Mesures intermédiaires du temps écoulé alors que l'événement est en cours :
1. Appuyer sur le poussoir **A** pour mettre le chronographe en marche.
2. Appuyer sur le poussoir **B** pour arrêter momentanément le chronographe et lire le temps intermédiaire.
3. Appuyer sur le poussoir **B** pour revenir au chronométrage ; les 2 aiguilles du chronographe se recalent rapidement sur la durée de l'événement en cours.

Répéter les étapes 2 et 3 autant de fois que nécessaire pour marquer d'autres temps intermédiaires.
4. Appuyer sur le poussoir **A** pour arrêter le chronographe et lire le temps écoulé final.
5. Appuyer sur le poussoir **B** pour remettre les aiguilles du chronographe à zéro.

SCUDERIA FERRARI

CHRONOGRAPHES ANALOGIQUES À QUARTZ 1/1 DE SECONDE – TYPE D

avec petit compteur des minutes de chronographe, aiguille 24 heures et date

Comprend les modèles de chronographes à quartz D50 (SF 137.1, 137.2, 137.3) et Formula Italia (SF 201.1)

Figure A

Légende

1, 2, 3 – Positions de la couronne

Poussoir **A** –Marche/arrêt
Poussoir **B** – Remise à zéro

H – Aiguille des heures
M – Aiguille des minutes
C – Compteur des secondes du chronographe
E – Compteur des minutes du chronographe
F – Aiguille 24 heures
D – Affichage de la date

Ces modèles de chronographe comportent un compteur des minutes (jusqu'à 60), un compteur des secondes monté au centre, une petite aiguille 24 heures et un affichage de la date. Ils permettent de chronométrer un événement d'une durée jusqu'à 59 minutes 59 secondes, à la seconde près.

Pour régler l'HEURE :

1. Tirer la couronne en position 3.
2. Tourner la couronne dans un sens ou dans l'autre pour placer les aiguilles des heures **H**, des minutes **M** et 24 heures **F** sur l'heure souhaitée.

REMARQUE : L'aiguille 24 heures **F** avance de façon synchrone avec l'aiguille des heures **H** ; par conséquent, lors du réglage de l'heure, s'assurer que l'aiguille 24 heures est correctement réglée.

3. Remettre la couronne en position 1.

Pour régler la DATE :

1. Tirer la couronne en position 2.
2. Tourner la couronne dans le sens des aiguilles d'une montre pour régler la date **D**.

IMPORTANT : Si la date **D** est réglée entre environ 21h00 et 1h00, il est possible que la date ne change pas automatiquement le jour suivant.

3. Remettre la couronne en position 1.

Pour REMETTRE À ZÉRO les aiguilles du chronographe :

Avant de régler l'heure ou de chronométrer, s'assurer que les aiguilles du chronographe **C** et **E** sont à zéro en position 12 heures. Suivre les instructions ci-dessous comme il se doit pour remettre les aiguilles du chronographe à zéro après avoir changé les piles ou en cas d'erreur :

1. Tirer la couronne en position 2.
2. Appuyer sur le poussoir **A** pour mettre l'aiguille des secondes du chronographe **C** à zéro ; pour faire avancer l'aiguille **C** rapidement, tenir le poussoir **A** enfoncé.

REMARQUE : L'aiguille des minutes du chronographe **E** est synchronisée avec l'aiguille des secondes du chronographe **C**.

IMPORTANT : Ne pas remettre la couronne en position 1 pendant que l'aiguille des secondes du chronographe **C** avance à la position zéro ; sinon, le mécanisme reconnaîtra la position à laquelle s'est arrêtée l'aiguille **C** comme la nouvelle position zéro.

3. Une fois que les aiguilles du chronographe **C** et **E** ont été remises en position zéro, renfoncer la couronne jusqu'en position 1.

Utilisation du CHRONOGRAPHE

Ce chronomètre permet de mesurer et d'afficher une durée à la seconde près jusqu'à un maximum de 59 minutes et 59 secondes. La durée mesurée est indiquée par les aiguilles du compteur des minutes **E** et des secondes **C** du chronographe.

Fonctions simples du chronographe :

1. Appuyer sur le poussoir **A** pour mettre le chronographe en marche.
2. Appuyer une deuxième fois sur le poussoir **A** pour arrêter le chronographe.
3. Appuyer sur le poussoir **B** pour remettre le chronographe à zéro.

Fonctions de temps accumulé :

Chronométrage du temps combiné d'une série d'événements de courte durée, par exemple le temps de jeu réel d'un match de football qui est fréquemment interrompu :

1. Appuyer sur le poussoir **A** pour mettre le chronographe en marche.
2. Appuyer une deuxième fois sur le poussoir **A** pour arrêter le chronographe et lire le temps écoulé.
3. Appuyer à nouveau sur le poussoir **A** pour reprendre le chronométrage.
4. Appuyer une quatrième fois sur le poussoir **A** pour arrêter de nouveau le chronographe et lire le nouveau temps écoulé.

REMARQUE : Chaque fois que le chronographe est arrêté, ses aiguilles indiquent le temps accumulé total.

5. Répéter les étapes 1 et 2 pour ajouter d'autres intervalles de temps.
6. Quand le temps accumulé final a été obtenu, appuyer sur le poussoir **B** pour remettre les aiguilles du chronographe à zéro.

SCUDERIA FERRARI

CHRONOGRAPHES ANALOGIQUES À QUARTZ 1/4 DE SECONDE

avec une aiguille de chronographe au quart de seconde montée au centre, un petit compteur des minutes de chronographe, une trotteuse et la date.

Comprend les modèles de chronographes à quartz Formula Sportiva (SF 202.1, 202.2)

Figure A

Légende

1, 2, 3 – Positions de la couronne

Poussoir **A** – Marche/arrêt
Poussoir **B** – Remise à zéro

H – Aiguille des heures
M – Aiguille des minutes
C – Aiguille 1/4 de seconde du chronographe
S – Petite trotteuse
E – Compteur des minutes du chronographe
D – Affichage de la date

Ces modèles de chronographe comportent une aiguille de chronographe au quart de seconde montée au centre, un petit compteur des minutes, une petite trotteuse et un guichet de date. Ils permettent de chronométrer au quart de seconde près un événement d'une durée maximum de 60 minutes.

Pour régler l'HEURE :

1. Tirer la couronne jusqu'en position 2 ; la montre (petite trotteuse **S**) s'arrête.
2. Tourner la couronne dans le sens des aiguilles d'une montre pour placer les aiguilles des heures **H** et des minutes **M** sur l'heure souhaitée.
3. Renfoncer la couronne jusqu'en position 1 ; la montre (petite trotteuse **S**) redémarre.

Pour régler la DATE :

1. Tirer la couronne en position 2.
2. Tourner la couronne dans le sens des aiguilles d'une montre pour régler la date **D**.

IMPORTANT : Si la date **D** est réglée entre environ 21h00 et 1h00, il est possible que la date ne change pas automatiquement le jour suivant.

3. Remettre la couronne en position 1.

Pour utiliser le CHRONOGRAPHE :

Ce chronographe permet de mesurer et d'afficher une durée au quart de seconde près jusqu'à un maximum de 60 minutes. Il s'arrête automatiquement après 60 minutes de marche en continu.

Fonctions simples du chronographe :

1. Appuyer sur le poussoir **A** pour mettre le chronographe en marche.
2. Appuyer une deuxième fois sur le poussoir **A** pour arrêter le chronographe.
3. Appuyer sur le poussoir **B** pour remettre le chronographe à zéro.

Fonctions de temps accumulé :

Pour chronométrer le temps combiné d'une série d'événements de courte durée :

1. Appuyer sur le poussoir **A** pour mettre le chronographe en marche.
2. Appuyer une deuxième fois sur le poussoir **A** pour arrêter le chronographe et lire le temps écoulé.
3. Appuyer à nouveau sur le poussoir **A** pour reprendre le chronométrage.
4. Appuyer une quatrième fois sur le poussoir **A** pour arrêter de nouveau le chronographe et lire le nouveau temps écoulé.

REMARQUE : Chaque fois que le chronographe est arrêté, ses aiguilles indiquent le temps accumulé total.

5. Répéter les étapes 1 et 2 pour ajouter d'autres intervalles de temps.
6. Quand le temps accumulé final a été obtenu, appuyer sur le poussoir **B** pour remettre les aiguilles du chronographe à zéro.

Pour REMETTRE À ZÉRO les aiguilles du chronographe :

Après avoir changé la pile ou suite à une erreur, les aiguilles du chronographe peuvent être réalignées sur le zéro, le cas échéant, en suivant les étapes ci-dessous :

1. Tirer la couronne en position 3.
2. Appuyer sur le poussoir **A** pour mettre l'aiguille des quarts de seconde du chronographe **C** à zéro ; pour faire avancer l'aiguille **C** rapidement, tenir le poussoir **A** enfoncé.

REMARQUE : L'aiguille des minutes du chronographe **E** est synchronisée avec l'aiguille des quarts de seconde du chronographe **C**.

3. Une fois que les aiguilles du chronographe **C** et **E** ont été remises en position zéro, régler l'heure, puis renfoncer la couronne jusqu'en position 1.

SCUDERIA FERRARI

CHRONOGRAPHES ANALOGIQUES À QUARTZ 1/5 DE SECONDE – TYPE A

avec une aiguille de chronographe au cinquième de seconde montée au centre, un petit compteur des minutes de chronographe, une petite trotteuse et une petite aiguille 24 heures

Comprend les modèles de chronographes à quartz Race Day (SF 103.4, 103.8), Scuderia (SF 105, 105.1, 105.8) et Heritage (SF 107)

Figure A

Légende

1, 2, 3 – Positions de la couronne

Poussoir **A** – Marche/arrêt
Poussoir **B** – Remise à zéro

H – Aiguille des heures
M – Aiguille des minutes
C – Aiguille 1/5 de seconde du chronographe
S – Petite trotteuse
E – Compteur des minutes du chronographe
F – Aiguille 24 heures
D – Affichage de la date

Ces modèles de chronographe comportent une aiguille de chronographe au cinquième de seconde montée au centre, un compteur des minutes (jusqu'à 60), une petite trotteuse, une aiguille 24 heures et la date. Ils permettent de chronométrer un événement d'une durée jusqu'à 60 minutes, au 1/5 de seconde près.

Pour régler l'HEURE :

1. Tirer la couronne jusqu'en position 3 ; la montre (petite trotteuse **S**) s'arrête.
   REMARQUE : Si la couronne est tirée jusqu'en position 3 alors que le chronographe est en marche, le chronométrage se poursuit et les aiguilles du chronographe **C** et **E** continuent d'avancer.
2. Tourner la couronne dans un sens ou dans l'autre pour placer les aiguilles des heures **H** et des minutes **M** sur l'heure souhaitée, en tenant compte de la demi-journée (matin/après-midi).
3. Renfoncer la couronne jusqu'en position 1 ; la montre redémarre.

Pour régler la DATE :

1. Tirer la couronne en position 2.
2. Tourner la couronne dans le sens des aiguilles d'une montre pour régler la date **D**.

ATTENTION : Ne pas régler la date **D** lorsque les aiguilles des heures et des minutes sont entre 21h00 et 3h00 ; cela peut endommager le mécanisme du calendrier. Si la date doit être changée durant ces heures, régler d'abord les aiguilles des heures et des minutes sur une heure quelconque en dehors de cette période, régler la date, puis remettre les aiguilles à l'heure correcte.

3. Remettre la couronne en position 1.

Pour utiliser le CHRONOGRAPHE :

Ce chronographe permet de mesurer et d'afficher une durée au 1/5 de seconde près jusqu'à un maximum de 60 minutes. Il s'arrête automatiquement lorsqu'il atteint 60 minutes.

Fonctions simples du chronographe :

1. Appuyer sur le poussoir **A** pour démarrer le chronographe ; les aiguilles du chronographe **C** et **E** commencent à avancer.
2. Appuyer sur le poussoir **A** une deuxième fois pour arrêter le chronographe ; lire la durée écoulée indiquée par les aiguilles **C** et **E**.
3. Appuyer sur le poussoir **B** pour remettre les aiguilles du chronographe à zéro.

Fonctions de temps accumulé :

Chronométrage du temps combiné d'une série d'événements de courte durée, par exemple le temps de jeu réel d'un match de football qui est fréquemment interrompu :

1. Appuyer sur le poussoir **A** pour mettre le chronographe en marche.
2. Appuyer une deuxième fois sur le poussoir **A** pour arrêter le chronographe et lire le temps écoulé.
3. Appuyer à nouveau sur le poussoir **A** pour reprendre le chronométrage.
4. Appuyer une quatrième fois sur le poussoir **A** pour arrêter de nouveau le chronographe et lire le nouveau temps écoulé.

REMARQUE : Chaque fois que le chronographe est arrêté, ses aiguilles indiquent le temps écoulé accumulé total.

5. Répéter les étapes 1 et 2 pour ajouter d'autres intervalles de temps.
6. Quand le temps accumulé final a été obtenu, appuyer sur le poussoir **B** pour remettre les aiguilles du chronographe à zéro.

Pour REMETTRE À ZÉRO les aiguilles du chronographe :

Le cas échéant, pour réaligner les aiguilles du chronographe sur la position zéro, appuyer sur le poussoir **A** une première fois pour démarrer le chronographe, appuyer sur le poussoir **A** une deuxième fois pour arrêter le chronographe, puis appuyer sur le poussoir **B** pour remettre les deux aiguilles du chronographe à zéro.

SCUDERIA FERRARI

CHRONOGRAPHES ANALOGIQUES À QUARTZ 1/5 DE SECONDE – TYPE B

avec une aiguille de chronographe au cinquième de seconde montée au centre, de petits compteurs des heures/minutes de chronographe et une petite trotteuse
Comprend les modèles de chronographes à quartz Laptime (SF 102.3, 102.7), Race Day (SF 103.3, 103.9), Ready-Set-Go (SF 109) et Cronometro (SF 112)

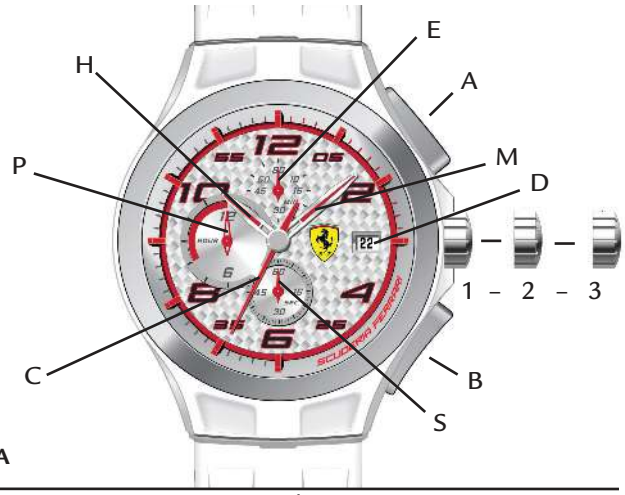


Figure A

Légende

1, 2, 3 – Positions de la couronne

Poussoir **A** – Marche/arrêt
Poussoir **B** – Remise à zéro

H – Aiguille des heures
M – Aiguille des minutes
C – Aiguille 1/5 de seconde du chronographe
P – Compteur des heures du chronographe
E – Compteur des minutes du chronographe
S – Petite trotteuse
D – Affichage de la date

Ces modèles de chronographe comportent une aiguille de chronographe au cinquième de seconde montée au centre, un compteur des heures (jusqu'à 12), un compteur des minutes (jusqu'à 60), une petite trotteuse, une aiguille 24 heures et la date. Ils permettent de chronométrer un événement d'une durée jusqu'à 12 heures, au 1/5 de seconde près.

Pour régler l'HEURE :
1. Tirer la couronne jusqu'en position 3 ; la montre (petite trotteuse **S**) s'arrête.

REMARQUE : Si la couronne est tirée jusqu'en position 3 alors que le chronographe est en marche, le chronométrage se poursuit et les aiguilles du chronographe **C**, **E** et **P** continuent d'avancer.
2. Tourner la couronne dans un sens ou dans l'autre pour placer les aiguilles des heures **H** et des minutes **M** sur l'heure souhaitée, en tenant compte de la demi-journée (matin/après-midi).
3. Renfoncer la couronne jusqu'en position 1 ; la montre redémarre.

Pour régler la DATE :
1. Tirer la couronne en position 2.
2. Tourner la couronne dans le sens des aiguilles d'une montre pour régler la date **D**.

ATTENTION : Ne pas régler la date **D** lorsque les aiguilles des heures et des minutes sont entre 21h00 et 3h00 ; cela peut endommager le mécanisme du calendrier. Si la date doit être changée durant ces heures, régler d'abord les aiguilles des heures et des minutes sur une heure quelconque en dehors de cette période, régler la date, puis remettre les aiguilles à l'heure correcte.
3. Remettre la couronne en position 1.

Pour utiliser le CHRONOGRAPHE :
Ce chronographe permet de mesurer et d'afficher une durée au 1/5 de seconde près jusqu'à un maximum de 12 heures. Il s'arrête automatiquement lorsqu'il atteint 12 heures.

Fonctions simples du chronographe :
1. Appuyer sur le poussoir **A** pour démarrer le chronographe ; les aiguilles du chronographe **C**, **E** et **P** commencent à avancer.
2. Appuyer sur le poussoir **A** une deuxième fois pour arrêter le chronographe ; lire la durée écoulée indiquée par les aiguilles **C**, **E** et **P**.
3. Appuyer sur le poussoir **B** pour remettre les aiguilles du chronographe à zéro.

Fonctions de temps accumulé :
Chronométrage du temps combiné d'une série d'événements de courte durée, par exemple le temps de jeu réel d'un match de football qui est fréquemment interrompu :
1. Appuyer sur le poussoir **A** pour mettre le chronographe en marche.
2. Appuyer une deuxième fois sur le poussoir **A** pour arrêter le chronographe et lire le temps écoulé.
3. Appuyer à nouveau sur le poussoir **A** pour reprendre le chronométrage.
4. Appuyer une quatrième fois sur le poussoir **A** pour arrêter de nouveau le chronographe et lire le nouveau temps écoulé.

REMARQUE : Chaque fois que le chronographe est arrêté, ses aiguilles indiquent le temps écoulé accumulé total.
5. Répéter les étapes 1 et 2 pour ajouter d'autres intervalles de temps.
6. Quand le temps accumulé final a été obtenu, appuyer sur le poussoir **B** pour remettre les aiguilles du chronographe à zéro.

Pour REMETTRE À ZÉRO les aiguilles du chronographe :
Le cas échéant, pour réaligner les aiguilles du chronographe sur la position zéro, appuyer sur le poussoir **A** une première fois pour démarrer le chronographe, appuyer sur le poussoir **A** une deuxième fois pour arrêter le chronographe, puis appuyer sur le poussoir **B** pour remettre les trois aiguilles du chronographe à zéro.

SCUDERIA FERRARI

CHRONOGRAPHES ANALOGIQUES À QUARTZ 1/5 DE SECONDE – TYPE C

avec une aiguille de chronographe au cinquième de seconde montée au centre, un petit compteur de 30 minutes de chronographe, une petite trotteuse et un indicateur de date

Comprend les modèles de chronographes à quartz suisses Scuderia XX (SF 116.1, 116.2)

Figure A

Légende

1, 2, 3 – Positions de la couronne

Poussoir **A** – Marche/arrêt
Poussoir **B** – Remise à zéro

H – Aiguille des heures
M – Aiguille des minutes
C – Aiguille 1/5 de seconde du chronographe
E – Compteur de 30 minutes du chronographe
S – Petite trotteuse
D – Indicateur de date
J – Guichet de date

Ces modèles de chronographes comportent une aiguille de chronographe au cinquième de seconde montée au centre, un compteur des minutes (jusqu'à 30), une petite trotteuse, une aiguille d'indicateur de date et un guichet de date. Ils permettent de chronométrer un événement d'une durée jusqu'à 120 minutes, au 1/5 de seconde près.

Pour régler l'HEURE :

1. Tirer la couronne jusqu'en position 3 ; la montre (petite trotteuse **S**) s'arrête.

REMARQUE : Si la couronne est tirée jusqu'en position 3 alors que le chronographe est en marche, le chronométrage s'arrête.

2. Tourner la couronne dans un sens ou dans l'autre pour placer les aiguilles des heures **H** et des minutes **M** sur l'heure souhaitée, en tenant compte de la demi-journée (matin/après-midi).
3. Renfoncer la couronne jusqu'en position 1 ; la montre redémarre.

Pour régler la DATE :

1. Tirer la couronne en position 2.
2. Tourner la couronne dans le sens des aiguilles d'une montre pour régler la date **J**.

REMARQUE : L'aiguille de l'indicateur de date **D** avancera automatiquement pour refléter la date indiquée dans le guichet **J**.
ATTENTION : Ne pas régler la date **J**/**D** lorsque les aiguilles des heures et des minutes sont entre 21h00 et 0h30 ; cela pourrait endommager le mécanisme du calendrier. Si la date doit être changée durant ces heures, régler d'abord les aiguilles des heures et des minutes sur une heure quelconque en dehors de cette période, régler la date, puis remettre les aiguilles à l'heure correcte.

3. Remettre la couronne en position 1.

Pour utiliser le CHRONOGRAPHE :

Ce chronographe permet de mesurer et d'afficher une durée au 1/5 de seconde près jusqu'à un maximum de 2 heures (4 tours du compteur de 30 minutes). Pour économiser la pile, le chronographe s'arrête et se remet automatiquement à zéro après 2 heures de fonctionnement continu.

Fonctions simples du chronographe :

1. Appuyer sur le poussoir **A** pour démarrer le chronographe ; les aiguilles du chronographe **C** et **E** commencent à avancer.
2. Appuyer sur le poussoir **A** une deuxième fois pour arrêter le chronographe ; lire la durée écoulée indiquée par les aiguilles **C** et **E**.
3. Appuyer sur le poussoir **B** pour remettre les aiguilles du chronographe à zéro.

Fonctions de temps accumulé :

Chronométrage du temps combiné d'une série d'événements de courte durée, par exemple le temps de jeu réel d'un match de football qui est fréquemment interrompu :

1. Appuyer sur le poussoir **A** pour mettre le chronographe en marche.
2. Appuyer une deuxième fois sur le poussoir **A** pour arrêter le chronographe et lire le temps écoulé.
3. Appuyer à nouveau sur le poussoir **A** pour reprendre le chronométrage.
4. Appuyer une quatrième fois sur le poussoir **A** pour arrêter de nouveau le chronographe et lire le nouveau temps écoulé.

REMARQUE : Chaque fois que le chronographe est arrêté, ses aiguilles indiquent le temps écoulé accumulé total.

5. Répéter les étapes 1 et 2 pour ajouter d'autres intervalles de temps.
6. Quand le temps accumulé final a été obtenu, appuyer sur le poussoir **B** pour remettre les aiguilles du chronographe à zéro.

Fonctions de temps intermédiaire :

Mesures intermédiaires du temps écoulé alors que l'événement est en cours :

1. Appuyer sur le poussoir **A** pour mettre le chronographe en marche.
2. Appuyer sur le poussoir **B** pour arrêter momentanément le chronographe.
3. Lire le temps intermédiaire indiqué, par exemple : 11 minutes, 16 secondes.
4. Appuyer sur le poussoir **B** pour revenir au chronométrage. Les 2 aiguilles du chronographe se recalent rapidement sur la durée de l'événement en cours.
5. Pour lire un second temps intermédiaire, appuyer de nouveau sur le poussoir **B**. Répéter les étapes 2 à 4 to pour toute autre lecture de temps intermédiaire.
6. Appuyer sur le poussoir **A** pour arrêter le chronographe.
7. Lire le temps écoulé final, par exemple : 24 minutes, 7,2 secondes.
8. Appuyer sur le poussoir **B** pour remettre les aiguilles du chronographe à zéro.

Pour REMETTRE À ZÉRO les aiguilles du chronographe :

Après avoir changé la pile ou suite à une erreur, les aiguilles du chronographe peuvent être réalignées sur le zéro si nécessaire :
REMARQUE : Pour faire avancer rapidement les aiguilles, tenir les poussoirs enfoncés pendant plus d'une seconde.

Position 2 de la couronne :

Régler l'aiguille du compteur des minutes **E** à l'aide du poussoir **B**.

Position 3 de la couronne :

Régler l'aiguille des cinquièmes de secondes du chronographe **C** à l'aide du poussoir **A**.

SCUDERIA FERRARI

MODÈLES DE CHRONOGRAPHES ANALOGIQUES-NUMÉRIQUES À QUARTZ – TYPE A

avec fonction d'alarme

Comprend les modèles analogiques-numériques à quartz Laptime (SF 102.4, 102.6, 102.8)

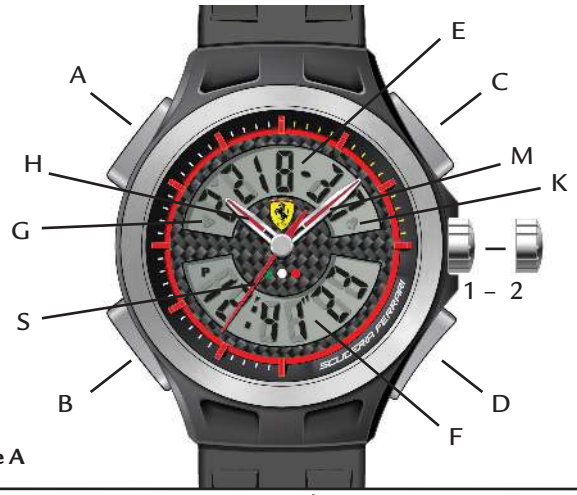


Figure A

Légende

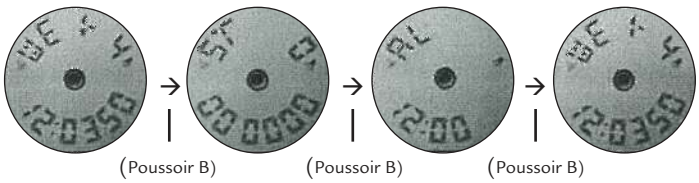
1, 2 – Positions de la couronne

Poussoir **A** – Rétroéclairage électroluminescent
Poussoir **B** – Sélection de mode
Poussoir **C** – Mode de réglage
Poussoir **D** – Marche/arrêt

H – Aiguille des heures analogique
M – Aiguille des minutes analogique
S – Trotteuse analogique

E – Affichage numérique supérieur – Mode/calendrier
F – Affichage numérique inférieur – Heure/réglage

G – Indicateur de carillon
K – Indicateur d'alarme



Ce modèle analogique-numérique comporte des aiguilles analogiques des heures, des minutes et des secondes et des affichages numériques LCD supérieur et inférieur pour les fonctions de calendrier/temps réel au format 12 ou 24 heures, d'alarme et de chronographe, avec rétroéclairage électroluminescent.

Sélectionner le MODE :
Appuyer sur le poussoir **B** pour faire défiler les modes dans l'ordre suivant : TEMPS RÉEL → CHRONOGRAPHE → ALARME → RÉGLAGE DE L'HEURE → TEMPS RÉEL.

Pour utiliser le rétroéclairage électroluminescent : Appuyer sur le poussoir **A** à tout moment pour illuminer le cadran pendant 3 secondes et permettre la lecture de l'affichage numérique dans des conditions de faible éclairage.

RÉGLAGE DE L'HEURE

Pour régler l'affichage numérique de l'HEURE :

1. Appuyer trois fois sur le poussoir **B** pour avancer jusqu'au mode de réglage de l'HEURE ; l'affichage des secondes clignote.
2. Appuyer sur le poussoir **D** pour remettre les secondes à 00.
3. Utiliser le poussoir **C** pour faire défiler la séquence de réglage de l'HEURE dans l'ordre suivant : HEURES → MINUTES → MOIS → DATE → JOUR DE LA SEMAINE → SECONDES. Le champ numérique activé dans le mode de réglage en cours clignote.
4. Appuyer sur le poussoir **D** pour ajuster la valeur clignotante.
5. Appuyer sur le poussoir **C** pour confirmer le nouveau réglage et passer au champ suivant dans la séquence de réglage.
6. Répéter les étapes 4 et 5 pour terminer la séquence de réglage de l'HEURE.
7. Une fois terminé, appuyer sur le poussoir **B** pour quitter le mode de réglage de l'HEURE.

REMARQUES : Lors du réglage de l'heure, « H » s'affiche si elle est au format 24 heures, « A » ou « P » pour le format 12 heures. Pour sélectionner le format 12 ou 24 heures, tenir le poussoir **C** enfoncé. Les formats d'affichage de l'heure défilent dans l'ordre suivant : « A » (matin) → « P » (après-midi) → « H » (24 heures) → « A » (matin). Si on appuie sur **D** alors que les secondes affichées sont entre 30 et 59, les secondes sont remises à 00 et l'heure est réglée sur la minute suivante ; si **D** est enfoncé alors que les secondes sont entre 00 et 29, les minutes ne changent pas.

Pour régler l'affichage analogique de l'HEURE :

1. Tirer la couronne en position 2.
2. Tourner la couronne dans un sens ou dans l'autre pour placer les aiguilles sur l'heure souhaitée.
3. Renfoncer la couronne jusqu'en position 1, contre le boîtier.

CHRONOGRAPHE

Dans ce mode, la montre fonctionne comme un chronomètre pour mesurer des intervalles de temps.
REMARQUE : Pour revenir au mode Temps réel alors que le chronographe est en marche, appuyer sur le poussoir **B**.

Pour utiliser le CHRONOGRAPHE :
À partir du mode Temps réel, appuyer une fois sur le poussoir **B** pour accéder au mode CHRONOGRAPHE ; utiliser les poussoirs **C** et **D** pour commander le chronographe.

Pour mesurer la durée d'un événement unique ininterrompu :

1. Appuyer sur le poussoir **D** pour démarrer le chronométrage.
2. Appuyer une deuxième fois sur le poussoir **D** pour arrêter le chronométrage ; lire la durée écoulée sur l'affichage numérique inférieur.
3. Appuyer sur le poussoir **C** pour remettre l'affichage à zéro.

Pour chronométrer le temps combiné d'une série d'événements de courte durée :

1. Appuyer sur le poussoir **D** pour démarrer le chronométrage.
2. Appuyer une deuxième fois sur le poussoir **D** pour arrêter le chronométrage et lire la durée écoulée sur l'affichage numérique inférieur.
3. Appuyer une nouvelle fois sur le poussoir **D** pour reprendre le chronométrage.

SCUDERIA FERRARI

4. Appuyer une quatrième fois sur le poussoir **D** pour arrêter de nouveau le chronographe et lire le nouveau temps écoulé.

REMARQUE : Chaque fois que le chronométrage est arrêté, l'affichage numérique indique le temps accumulé total.

5. Répéter les étapes 3 et 4 pour ajouter d'autres intervalles de temps, le cas échéant.
6. Quand le temps accumulé final a été obtenu, appuyer sur le poussoir **C** pour remettre l'affichage à zéro.

Pour marquer des temps intermédiaires alors que l'événement est en cours :

1. Appuyer sur le poussoir **D** pour démarrer le chronométrage.
2. Appuyer sur le poussoir **C** pour lire un temps intermédiaire dans l'affichage numérique inférieur ; le chronographe continue de chronométrer en arrière-plan.

REMARQUE : Lorsque la fonction de temps intermédiaire est activée, l'indicateur « SP » s'affiche dans l'affichage numérique supérieur.

3. Appuyer sur le poussoir **C** pour reprendre le chronométrage de l'événement ; l'affichage numérique inférieur avance pour montrer la durée actuelle de l'événement en cours.
4. Répéter les étapes 2 et 3 pour afficher d'autres temps intermédiaires.
5. Appuyer sur le poussoir **D** pour arrêter le chronométrage à la fin de l'événement et lire le temps final dans l'affichage numérique inférieur.
6. Appuyer sur le poussoir **C** et lire le temps final dans l'affichage numérique inférieur.
7. Appuyer sur le poussoir **C** pour remettre le chronographe à zéro.

ALARME QUOTIDIENNE

La montre peut être réglée pour produire un CARILLON et/ou une ALARME sonores.

Pour activer/désactiver l'ALARME :

1. À partir du mode Temps réel, appuyer deux fois sur le poussoir **B** pour accéder au mode ALARME.
2. Appuyer une ou plusieurs fois sur le poussoir **D** pour activer ou désactiver l'ALARME [•))))] et/ou le CARILLON [ ] dans l'ordre suivant :

ALARME ACTIVÉE → CARILLON ACTIVÉ → ALARME et CARILLON ACTIVÉS → ALARME et CARILLON DÉSACTIVÉS.

Lorsque l'ALARME et/ou le CARILLON sont activés, leur icône s'affiche dans l'affichage numérique supérieur.

Pour régler l'ALARME :

1. À partir du mode Temps réel, appuyer deux fois sur le poussoir **B** pour accéder au mode ALARME.
2. Appuyer sur le poussoir **C** ; les heures clignotent.
3. Appuyer sur le poussoir **D** pour régler la valeur clignotante dans le champ des HEURES.
4. Lorsque la valeur correcte est affichée dans le champ clignotant, appuyer sur le poussoir **C** pour confirmer le réglage des HEURES ; les minutes se mettent ensuite à clignoter.
5. Appuyer sur le poussoir **D** pour régler la valeur clignotante dans le champ des MINUTES.
6. Lorsque la valeur correcte est affichée dans le champ clignotant, appuyer sur le poussoir **C** pour confirmer le réglage des MINUTES.
7. Appuyer sur le poussoir **B** pour revenir au mode Temps réel.

Pour utiliser la fonction de rappel d'alarme :

Lorsque l'ALARME se déclenche, appuyer sur le poussoir **D** pour interrompre la sonnerie ; appuyer ensuite sur le poussoir **B** pour activer ou désactiver la fonction de RAPPEL D'ALARME. Si la fonction de rappel d'alarme est activée, l'ALARME retentira à nouveau 5 minutes plus tard. Si aucun poussoir n'est enfoncé, l'ALARME arrêtera automatiquement de retentir après 20 secondes.

SCUDERIA FERRARI

MODÈLES DE CHRONOGRAPHES ANALOGIQUES-NUMÉRIQUES À QUARTZ – TYPE B

avec fonction d'alarme

Comprend les modèles analogiques-numériques à quartz Aerodinamico (SF 127.1, 127.2) et Aero Evo (SF 151.1, 151.2)

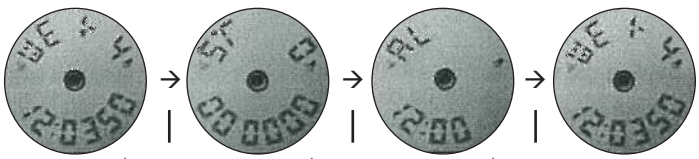
Figure A

Légende

1, 2 – Positions de la couronne

Poussoir **A** – Remise à zéro
Poussoir **B** – Sélection de mode
Poussoir **C** – Rétroéclairage électroluminescent
Poussoir **D** – Marche/arrêt

H – Aiguille des heures analogique
M – Aiguille des minutes analogique
S – Trotteuse analogique
E – Affichage numérique
K – Indicateur d'alarme



Ce chronographe analogique-numérique comporte des aiguilles analogiques pour les heures, les minutes et les secondes et un affichage numérique LCD à 6 chiffres (heure, minutes, secondes, mois, jour) pour les fonctions de calendrier/temps réel au format 12 ou 24 heures, une alarme quotidienne avec fonction de rappel d'alarme, une fonction de temps intermédiaire de chronographe au 1/100e et un rétroéclairage électroluminescent. Il peut être utilisé pour chronométrer un événement d'une durée allant jusqu'à 23 heures, 59 minutes, 59,99 secondes, au centième de seconde près.

Sélectionner le MODE :
Appuyer sur le poussoir **B** pour faire défiler les modes dans l'ordre suivant : TEMPS RÉEL → CHRONOGRAPHE → ALARME → RÉGLAGE DE L'HEURE → TEMPS RÉEL.

Pour utiliser le rétroéclairage électroluminescent : Appuyer sur le poussoir **C** à tout moment pour illuminer le cadran pendant 3 secondes et permettre la lecture de l'affichage numérique dans des conditions de faible éclairage.

À partir du mode Temps réel :
Appuyer sur le poussoir **A** pour afficher le réglage de l'alarme.
Appuyer sur le poussoir **D** pour afficher la date.
Appuyer simultanément sur les poussoirs **A** et **D** pour ACTIVER ou DÉSACTIVER l'alarme.
Lorsque l'alarme est activée, un petit symbole de cloche [ ] apparaît dans le coin supérieur droit de l'affichage numérique.

RÉGLAGE DE L'HEURE
Pour régler l'affichage numérique de l'HEURE :
1. Appuyer trois fois sur le poussoir **B** pour avancer jusqu'au mode de réglage de l'HEURE ; l'affichage des secondes clignote.
2. Appuyer sur le poussoir **D** pour remettre les secondes à 00.
3. Utiliser le poussoir **A** pour faire défiler la séquence de réglage de l'HEURE dans l'ordre suivant : MINUTE à HEURE à JOUR à MOIS. Le champ numérique activé dans le mode de réglage en cours clignote.
4. Appuyer sur le poussoir **D** pour ajuster la valeur clignotante.
5. Appuyer sur le poussoir **A** pour confirmer le nouveau réglage et passer au champ suivant dans la séquence de réglage.
6. Répéter les étapes 4 et 5 pour terminer la séquence de réglage de l'HEURE.

REMARQUES : Lors du réglage de l'heure, « H » s'affiche si elle est au format 24 heures, « A » ou « P » pour le format 12 heures. Pour sélectionner le format 12 ou 24 heures, tenir le poussoir **D** enfoncé. Les formats d'affichage de l'heure défilent dans l'ordre suivant : « A » (matin) → « P » (après-midi) → « H » (24 heures) → « A » (matin). Si on appuie sur **D** alors que les secondes affichées sont entre 30 et 59, les secondes sont remises à 00 et l'heure est réglée sur la minute suivante ; si **D** est enfoncé alors que les secondes sont entre 00 et 29, les minutes ne changent pas.

Pour régler l'affichage analogique de l'HEURE :
1. Tirer la couronne en position 2.
2. Tourner la couronne dans un sens ou dans l'autre pour placer les aiguilles sur l'heure souhaitée.
3. Renfoncer la couronne jusqu'en position 1, contre le boîtier.

CHRONOGRAPHE
Dans ce mode, la montre fonctionne comme un chronomètre pour mesurer des intervalles de temps au centième de seconde près pendant les premières 30 minutes, puis au dixième de seconde près à partir de 30 minutes et jusqu'à 24 heures.
REMARQUE : Pour revenir au mode Temps réel alors que le chronographe est en marche, appuyer sur le poussoir **B**.

Pour utiliser le CHRONOGRAPHE :
À partir du mode Temps réel, appuyer une fois sur le poussoir **B** pour accéder au mode CHRONOGRAPHE ; utiliser les poussoirs **D** et **A** pour commander le CHRONOGRAPHE.

SCUDERIA FERRARI

Pour mesurer la durée d'un événement unique ininterrompu :

1. Appuyer sur le poussoir **D** pour démarrer le chronométrage.
2. Appuyer une deuxième fois sur le poussoir **D** pour arrêter le chronométrage ; lire la durée écoulée sur l'affichage numérique.
3. Appuyer sur le poussoir **A** pour remettre l'affichage à zéro.

Pour lire des temps intermédiaires alors que l'événement est en cours :

1. Appuyer sur le poussoir **D** pour démarrer le chronométrage.
2. Appuyer sur le poussoir **A** pour lire le temps intermédiaire sur l'affichage numérique ; le CHRONOGRAPHE continue de chronométrer en arrière-plan.
3. Appuyer sur le poussoir **A** pour reprendre le chronométrage de l'événement ; l'affichage numérique avance pour montrer la durée actuelle de l'événement en cours.
4. Répéter les étapes 2 et 3 pour afficher d'autres temps intermédiaires.
5. Appuyer sur le poussoir **D** pour arrêter le chronométrage à la fin de l'événement et lire le temps final sur l'affichage numérique.
6. Appuyer sur le poussoir **A** pour remettre le CHRONOGRAPHE à zéro.

REMARQUE : Pendant que le CHRONOGRAPHE est en marche, il est possible d'appuyer sur le poussoir **B** pour revenir au mode Temps réel ; le CHRONOGRAPHE continuera de chronométrer en arrière-plan.

ALARME QUOTIDIENNE

Pour régler l'ALARME :

1. À partir du mode Temps réel, appuyer deux fois sur le poussoir **B** pour accéder au mode ALARME ; les heures clignotent.
2. Appuyer sur le poussoir **A** pour sélectionner le champ à régler : heures ou minutes.
3. Appuyer sur le poussoir **D** pour régler la valeur clignotante dans le champ sélectionné.
4. Lorsque la valeur correcte est affichée dans le champ clignotant, appuyer sur le poussoir **A** pour confirmer le réglage.
5. Une fois le réglage de l'ALARME terminé, appuyer sur le poussoir **B** pour revenir au mode Temps réel.

Pour activer/désactiver l'ALARME :

En mode Temps réel, appuyer simultanément sur les poussoirs **A** et **D** pour ACTIVER ou DÉSACTIVER l'alarme. Lorsque l'alarme est activée, un petit symbole de cloche [ ] apparaît dans le coin supérieur droit de l'affichage numérique.

Pour utiliser la fonction de rappel d'alarme :

Lorsque l'ALARME se déclenche, appuyer sur le poussoir **A** pour interrompre la sonnerie ; appuyer ensuite sur le poussoir **D** pour activer ou désactiver la fonction de rappel d'alarme.
Si la fonction de rappel d'alarme est activée, l'ALARME retentira à nouveau 5 minutes plus tard.
Si aucun poussoir n'est enfoncé, l'ALARME arrêtera automatiquement de retentir après 1 minute.

SCUDERIA FERRARI

MODÈLES AUTOMATIQUES AVEC HEURE MONDIALE

avec indication de fuseau horaire par ville

Comprend les modèles automatiques suisses Gran Premio (SF 108, 108.2) édition limitée

Figure A

Légende

1, 2, 3 – Positions de la couronne

Poussoir **A** – Sélection de fuseau horaire par ville
Poussoir **B** – Correction de fuseau horaire

H – Aiguille des heures
M – Aiguille des minutes
W – Indicateur de ville
T – Indicateur de fuseau horaire
S – Trotteuse
D – Affichage de la date

Ces modèles avec heure mondiale (édition limitée) comportent un mouvement automatique suisse de précision à 21 rubis avec indication des villes du monde/deuxième fuseau horaire et une réserve de marche de 42 heures.

Pour utiliser la COURONNE VISSÉE :
Ces montres sont équipées d'une couronne vissée. Avant de pouvoir régler l'heure ou la date, il faut d'abord déverrouiller la couronne en la tournant d'environ six tours dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. Après le réglage de l'heure et de la date, la couronne doit être revissée dans le boîtier pour assurer l'étanchéité à l'eau.
ATTENTION : Ne pas sortir la couronne ni appuyer sur les poussoirs lorsque la montre est sous l'eau.

Pour REMONTER le mouvement à la main :
Lors des activités quotidiennes ordinaires, le mouvement de votre bras devrait suffire à remonter le mouvement de votre montre automatique. Toutefois, si la montre n'a pas été portée pendant plus de 42 heures et qu'elle s'est arrêtée, elle doit être remontée à la main avant de régler l'heure.
1. La couronne étant en position 1, la tourner de 20 tours environ dans le sens horaire.
2. Régler ensuite l'heure comme indiqué ci-dessous.

Pour régler l'HEURE :
1. Déverrouiller la couronne et la tirer en position 3 ; la montre (trotteuse **S**) s'arrête.
2. Tourner la couronne dans un sens ou dans l'autre pour placer les aiguilles des heures **H** et des minutes **M** sur l'heure souhaitée.
3. Renfoncer la couronne jusqu'en position 1 ; la montre redémarre.
4. Revisser la couronne dans le boîtier.

Pour régler la DATE :
Réglage rapide :
ATTENTION : Ne jamais utiliser le réglage rapide de la date entre 20h00 et 1h00 si les changements de calendrier automatiques sont déjà en cours. Cela peut endommager le mécanisme.
1. Déverrouiller la couronne et la tirer en position 2 ; la montre (trotteuse **S**) continue de fonctionner.
2. Tourner la couronne dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour régler la date dans la fenêtre **D**.
3. Renfoncer la couronne jusqu'en position 1 et la revisser dans le boîtier.

Réglage lent :
Pour que le changement de date ait lieu à minuit, et non à midi :
1. Déverrouiller la couronne et la tirer jusqu'à la position 3.
2. Tourner la couronne dans le sens des aiguilles d'une montre afin de faire avancer l'aiguille des heures **H** et l'aiguille des minutes **M** au-delà de minuit autant de fois que nécessaire pour que la date correcte apparaisse dans la fenêtre **D**, puis continuer à tourner la couronne dans le sens des aiguilles d'une montre pour mettre les aiguilles à l'heure souhaitée.
3. Renfoncer la couronne jusqu'en position 1 et la revisser dans le boîtier.

Pour régler le fuseau horaire par ville :
Appuyer sur le poussoir **A** jusqu'à ce que le nom de ville souhaité apparaisse au centre de l'indicateur de ville **W**.
REMARQUE : Pour faire défiler rapidement les villes, tenir le poussoir **A** enfoncé.

Pour régler le numéro du fuseau horaire :
Appuyer sur le poussoir **B** jusqu'à ce que le numéro souhaité apparaisse au centre de l'indicateur de fuseau horaire **T**.
REMARQUE : Pour faire défiler rapidement les numéros, tenir le poussoir **B** enfoncé.

SCUDERIA FERRARI

MODÈLES À SQUELETTE BI-RÉTROGRADE AUTOMATIQUE

Comprend les modèles automatiques suisses F14-R (SF 124.1) édition limitée

Figure A

Légende

1, 2 – Positions de la couronne

Poussoir **A** – Correction de date
Poussoir **B** – Correction de jour

H – Aiguille des heures
M – Aiguille des minutes
D – Indicateur de date rétrograde
W – Indicateur de jour rétrograde

Ces modèles bi-rétrogrades (édition limitée) comportent un mouvement squelette automatique suisse de précision à 29 rubis avec affichages cunéiformes rétrogrades du jour et de la date et une réserve de marche de 44 heures.

Pour REMONTER le mouvement à la main :
Lors des activités quotidiennes ordinaires, le mouvement de votre bras devrait suffire à remonter le mouvement de votre montre automatique. Toutefois, si la montre n'a pas été portée pendant plus de 44 heures et qu'elle s'est arrêtée, elle doit être remontée à la main avant de régler l'heure.

1. La couronne étant en position 1, la tourner de 20 tours environ dans le sens horaire.
2. Régler ensuite l'heure comme indiqué ci-dessous.

Positions de la couronne :
Position 1 - Position normale/de remontage manuel ; contre le boîtier.
Position 2 - Réglage de l'HEURE : Tourner la couronne dans un sens ou dans l'autre.

Poussoirs-correcteurs :
Utiliser l'outil correcteur fourni avec la montre, ou un objet pointu similaire tel que l'extrémité d'un stylo, pour enfoncer les poussoirs-correcteurs encastrés sur les côtés du boîtier :
Poussoir **A** - Appuyer pour corriger/avancer manuellement la date rétrograde **D**
Poussoir **B** - Appuyer pour corriger/avancer manuellement le jour rétrograde **W**

SCUDERIA FERRARI

MODÈLES NUMÉRIQUES À ÉCRAN TACTILE

avec deux fuseaux horaires et affichage du mois/de la date à LED

Comprend les modèles numériques à quartz Aero Touch (SF 156.1)

Figure A

Figure B

Légende

LED – Affichage numérique principal
T1 – Indicateur de mode de fuseau horaire 1
T2 – Indicateur de mode de fuseau horaire 2
DA – Indicateur de mode de date
P – Indicateur PM (apparaît en mode de réglage uniquement)

Zones tactiles
A – MARCHE/ARRÊT
B – VALIDER
C – BALAYER
D – BALAYER

Le verre qui recouvre le cadran a quatre zones ou secteurs tactiles :
A – Toucher près de midi pour mettre en marche ou arrêter la montre.
B – Toucher près de 6 heures pour valider l'affichage en cours.
C/D –Balayer un doigt horizontalement dans une direction ou dans l'autre pour passer d'un mode d'affichage à un autre :

Séquence des modes :

HEURE1	↔	**HEURE12**	↔	**DATE**
(heures/minutes)		(heures/minutes)		(heures/minutes)

Ces modèles de montres digitales à deux fuseaux horaires comportent un écran tactile innovant à affichage LED à 4 chiffres et 3 modes de fonctionnement : HEURE1, HEURE2 et DATE. Sur l'écran LED principal, les modes HEURE utilisent le format 12 heures ; le mode DATE utilise le format mois/date. Un de trois petits écrans LED en dessous de l'écran principal indique le mode qui est actif. Le verre de l'écran tactile est spécialement traité pour résister aux souillures et aux traces de doigts.

Mode d'emploi de la montre et de l'écran tactile :

1. Pour mettre la montre en marche, toucher l'écusson de course dans la zone **A**, en maintenant le contact pendant environ 2 secondes jusqu'à ce que l'écran LED s'allume. L'HEURE1 s'affichera automatiquement après la mise en marche.

REMARQUE : Une fois la montre en marche, si l'écran tactile reste inactif (n'est pas touché) pendant 5 secondes, la montre se met en mode de sommeil, et l'écran LED devient noir, économisant ainsi la pile : toucher n'importe quelle zone pour réveiller l'écran LED.

2. Pour alterner entre les 3 modes d'affichage, balayer un doigt dans les zones **C** et **D**, dans un sens ou dans l'autre.
3. Pour arrêter la montre, toucher l'écusson de course dans la zone **A** pendant environ 2 secondes, jusqu'à ce que l'écran LED affiche le mot « bye », puis s'éteigne.

REMARQUE : Si l'affichage LED de 5 secondes est activé cinq fois par jour, l'espérance de vie de la pile est de 24 mois. Une utilisation plus fréquente diminuera la durée de vie de la pile.

Réglage de l'heure et de la date :

Vous pouvez accéder au mode de réglage à partir de n'importe lequel des 3 modes d'affichage : HEURE1, HEURE2 ou DATE :

1. Pour accéder au mode de réglage, toucher la zone **B**, en maintenant le contact pendant environ 2 secondes, jusqu'à ce que les deux premiers chiffres du mode d'affichage LED actif commencent à clignoter.

REMARQUE : Pendant que l'affichage clignote, si l'écran est inactif (n'est pas touché) pendant 10 secondes, la montre quitte le mode de réglage et se remet en mode d'affichage normal. Répéter l'étape 1 pour accéder à nouveau au mode de réglage.

2. Balayer l'écran d'un doigt de la zone **C** à la zone **D** pour augmenter le chiffre qui clignote, ou de la zone **D** à la zone **C** pour le diminuer.
3. Pour confirmer le nouveau réglage clignotant pour l'heure ou le mois, toucher la zone **B** pendant environ 1,5 seconde, jusqu'à ce que les 2 premiers chiffres arrêtent de clignoter et que les 2 autres chiffres commencent à clignoter.
4. Balayer l'écran d'un doigt de la zone **C** à la zone **D** pour augmenter le chiffre qui clignote, ou de la zone **D** à la zone **C** pour le diminuer.
5. Pour confirmer le nouveau réglage clignotant pour les minutes ou la date, toucher la zone **B** pendant environ 1,5 seconde, jusqu'à ce que les 2 derniers chiffres arrêtent de clignoter et que la montre quitte le mode de réglage.

REMARQUE : « P », indiquant l'après-midi, et « Year », indiquant l'année, s'afficheront uniquement lorsque la montre est en mode de réglage (pour l'heure ou la date, respectivement) ; ils n'apparaîtront pas en mode d'affichage HEURE1, HEURE2 ou DATE.

SCUDERIA FERRARI